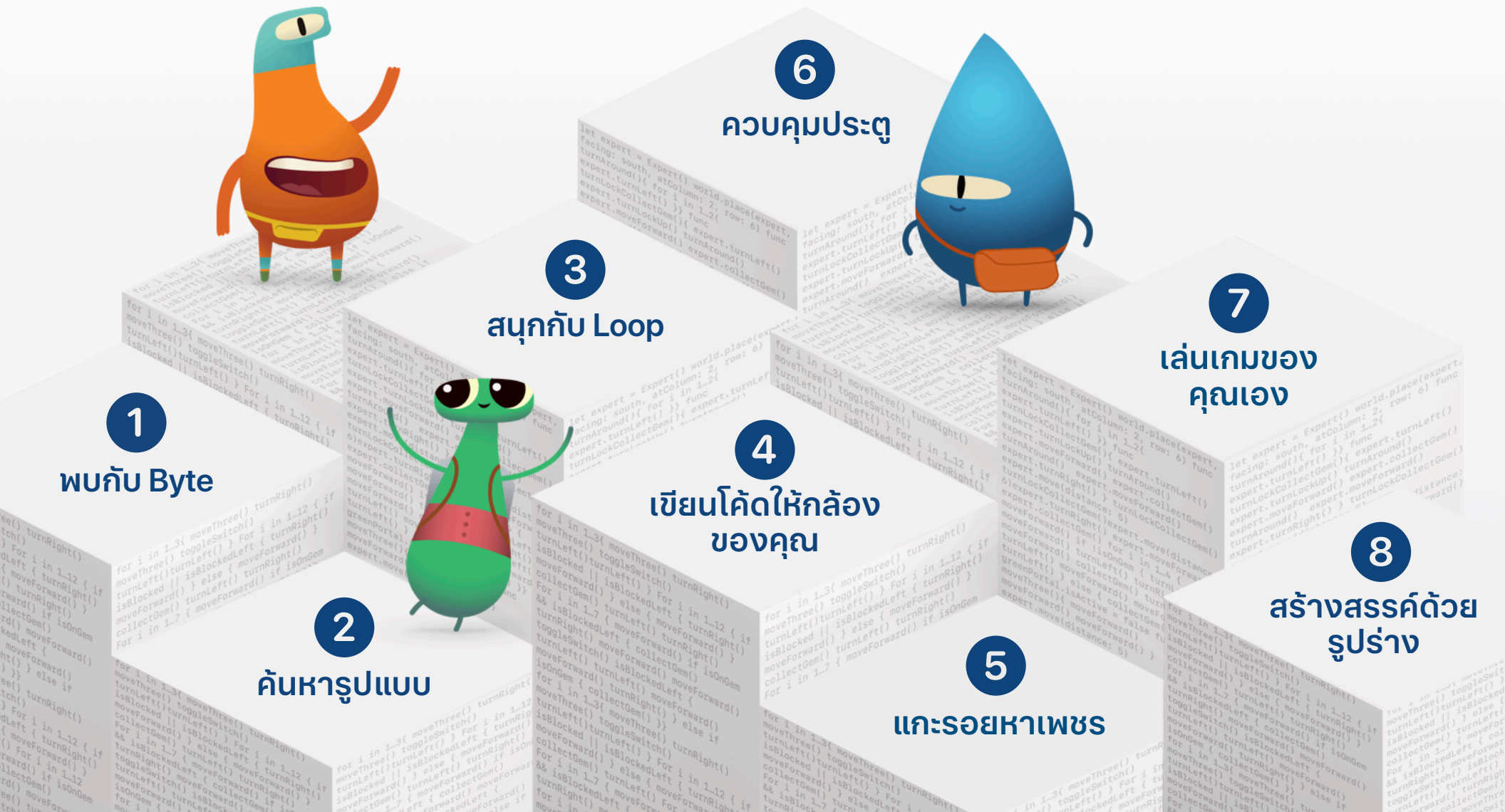




คู่มือเริ่มต้นแบบรวดเร็วสำหรับการเขียนโค้ด

ทุกคนสามารถเรียนรู้วิธีเขียนโค้ดบน iPad หรือ Mac ผ่าน 8 กิจกรรมที่ออกแบบมาสำหรับผู้เริ่มต้นที่มีอายุ 10 ปีขึ้นไป



1
พบกับ Byte

2
ค้นหารูปแบบ

3
สนุกกับ Loop

4
เขียนโค้ดให้กล่อง
ของคุณ

5
แกะรอยหาเพชร

6
ควบคุมประตู

7
เล่นเกมของคุณเอง

8
สร้างสรรค์ด้วย
รูปร่าง

รับ Swift Playgrounds

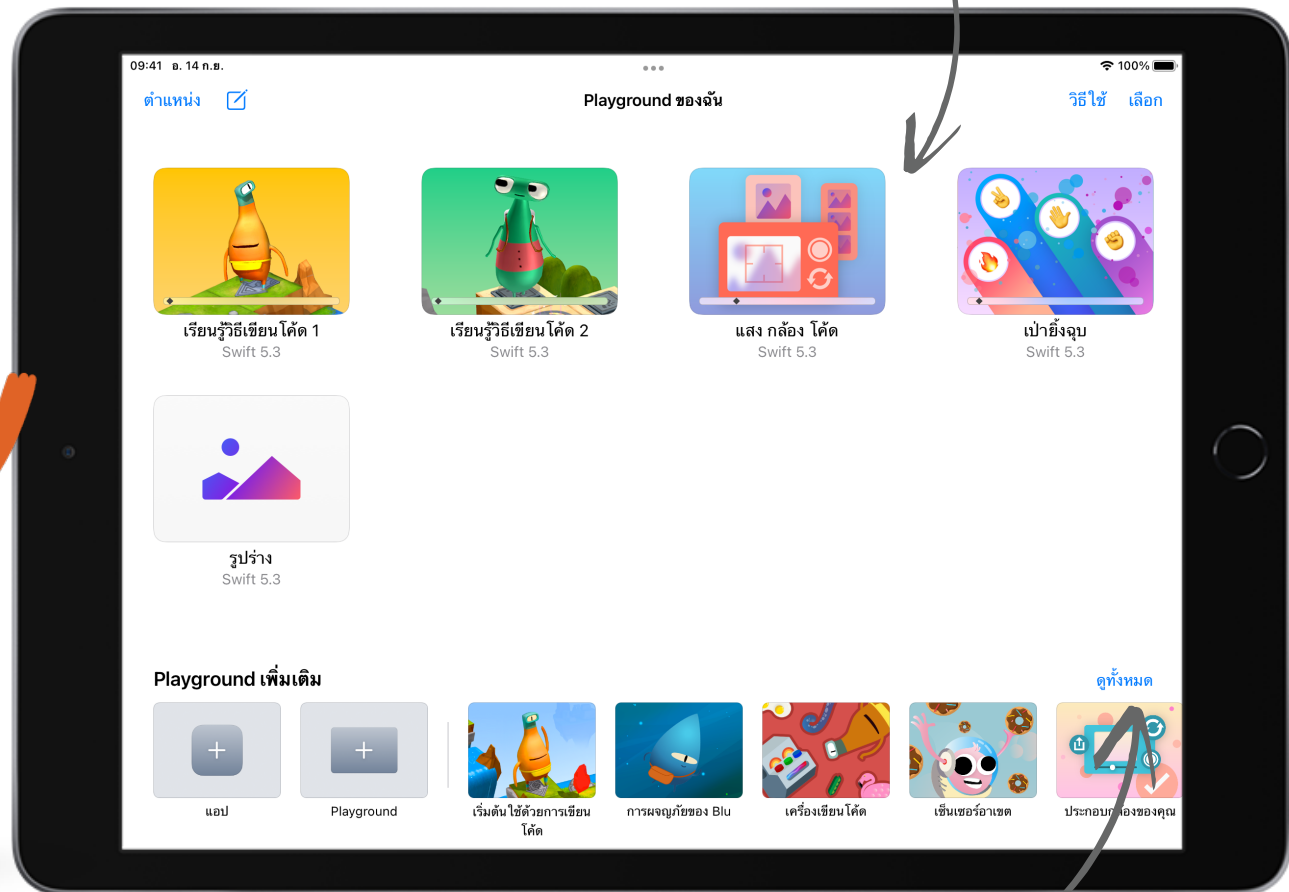


ดาวน์โหลดแอป Swift Playgrounds*

[Swift Playgrounds สำหรับ iPad >](#)

[Swift Playgrounds สำหรับ Mac >](#)

ดาวน์โหลด Playground
5 รายการนี้โดยแตะ "รับ"
ที่อยู่ถัดจากแต่ละรายการ



*กิจกรรมต่างๆ ในคู่มือจำเป็นต้องใช้ Swift Playgrounds 3.4.1 หรือใหม่กว่า
บนอุปกรณ์ที่มี iPadOS 14.7 หรือใหม่กว่า หรือ macOS 11.5 หรือใหม่กว่า

คู่มือเริ่มต้นแบบรวดเร็วสำหรับการเขียนโค้ด

แตะ "ดูทั้งหมด" เพื่อดู
Playground เพิ่มเติม

1 พบกับ Byte

เรียนรู้เกี่ยวกับคำสั่งตามลำดับเพื่อไขปริศนา กับ Byte

เรียนรู้วิธีเขียนโค้ด 1



เปิด Playground "เรียนรู้วิธีเขียนโค้ด 1"
รับชมวิดีโอความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับคำสั่ง
แล้วลองไขปริศนาต่อไปนี้

- การออกคำสั่ง
- การเพิ่มคำสั่งใหม่
- การสลับเปิดปิดสวิตช์

2 ค้นหารูปแบบ

ศึกษาวิธีสร้างลักษณะการทำงานใหม่สำหรับ Byte และไขปริศนาโดยใช้ฟังก์ชันต่างๆ

เรียนรู้วิธีเขียนโค้ด 1



เปิด Playground "เรียนรู้วิธีเขียนโค้ด 1"
รับชมวิดีโอความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับฟังก์ชัน
แล้วลองไขปริศนาต่อไปนี้

- การเขียนลักษณะการทำงานใหม่
- การสร้างฟังก์ชันใหม่
- รูปแบบการซ้อนโค้ด

3 สนุกกับ Loop

มองหารูปแบบและใช้ Loop เพื่อช่วย Byte เก็บเพชรให้หมด

เรียนรู้วิธีเขียนโค้ด 1



เปิด Playground "เรียนรู้วิธีเขียนโค้ด 1"
รับชมความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับ For Loop
แล้วลองไขปริศนาต่อไปนี้

- การใช้ Loop
- การใช้ Loop ทุกด้าน

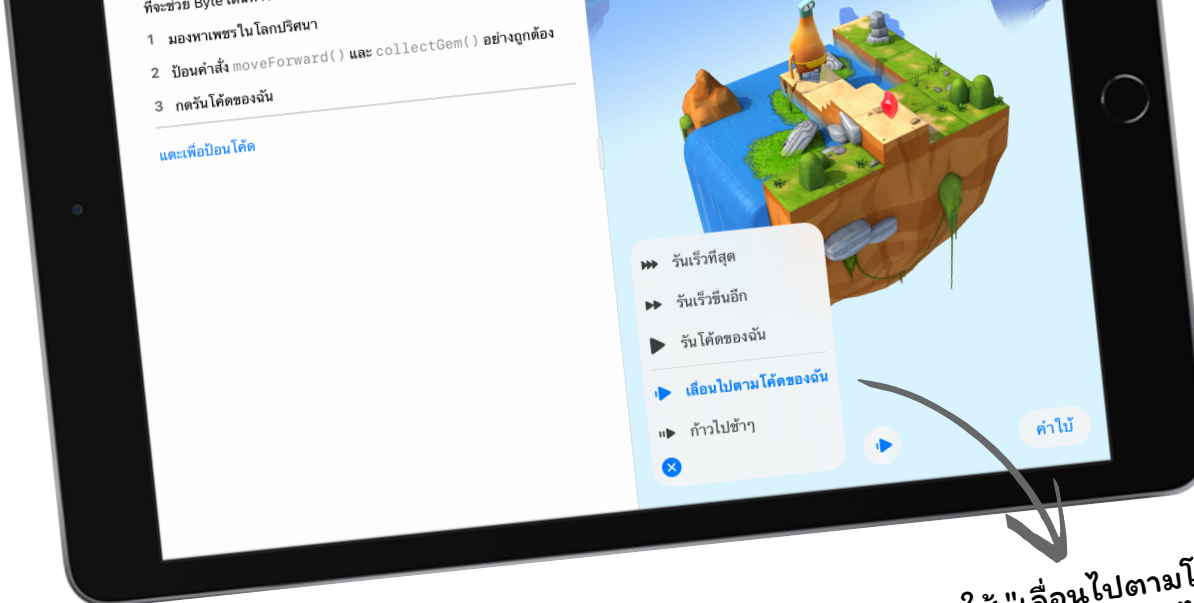
เปิดแถบด้านข้างเพื่อดู
หน้า Playground
ทั้งหมด แต่ละที่หน้าหรือใช้
ลูกศรเพื่อนำทางไปยัง
หน้าต่างๆ

คู่มือเริ่มต้นแบบรวดเร็วสำหรับการเขียนโค้ด





เร่งหรือลดความเร็ว
ของโค้ดด้วยการแตะ
ที่ไอคอนมาตรวัด
ความเร็ว



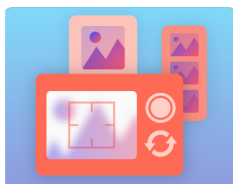
ใช้ "เลื่อนไปตามโค้ด
ของฉัน" เพื่อไฮไลต์
แต่ละบรรทัดระหว่างที่
โค้ดรันอยู่

4 เขียนโค้ดให้กล่องของคุณ

เชื่อมต่ออุปกรณ์ที่มาพร้อมเครื่องเพื่อ
สร้างกล่องและดูภาพถ่ายบน iPad

แสงพร้อม กล่องพร้อม
เริ่มเขียนโค้ดเลย

iPad เท่านั้น



เปิด Playground "แสง กล่อง โค้ด" รับชมวิดีโอ
ความรู้เบื้องต้น แล้วลองทำตามหน้าต่อไปนี้

- เริ่มต้นด้วยกล่อง
- ดูภาพถ่ายของคุณ

5 แกะรอยหาเพชร

ใช้ตัวแปรเพื่อคอยนับจำนวนเพชรที่ Byte
เก็บได้

เรียนรู้วิธีเขียนโค้ด 2



เปิด Playground "เรียนรู้วิธีเขียนโค้ด 2"
รับชมวิดีโอความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับตัวแปร
แล้วลองไขปริศนาต่อไปนี้

- คอยติดตามดู
- การขยับค่าขึ้น



6 ควบคุมประตู่

เรียนรู้เกี่ยวกับ "ประเภท" ในโลกของ Byte และปรับเปลี่ยนคุณสมบัติของประตู่เพื่อสลับปิดเปิด

เรียนรู้วิธีเขียนโค้ด 2



เปิด Playground "เรียนรู้วิธีเขียนโค้ด 2" รับชมวิดีโอความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับ "ประเภท" แล้วลองไขปริศนาต่อไปนี้

- การปิดใช้งานประตู่

7 เล่นเกมของคุณเอง

เขียนโค้ดเกมเป่ายิงฉุบในแบบของคุณเอง

เป่ายิงฉุบ



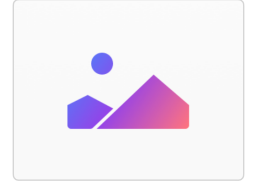
เปิด Playground "เป่ายิงฉุบ" ทำความรู้จักกับกฎกติกาและเกมตัวอย่างจากหน้าต่อไปนี้

- การสร้างเกม
- เกมตัวอย่าง

8 สร้างสรรค์ด้วยรูปร่าง

สร้างโปรเจกต์แบบอินเทอร์แอคทีฟของคุณเองด้วยรูปร่างต่างๆ ที่จะเคลื่อนไหวและเปลี่ยนสีเมื่อแตะ

รูปร่าง



เปิด Playground "รูปร่าง" ลองเพิ่มรูปร่างรูปภาพ ข้อความ และแอนิเมชันในหน้าเหล่านี้

- กราฟิกรูปร่าง
- การสัมผัสและแอนิเมชัน



คู่มือเริ่มต้นแบบรวดเร็วสำหรับการเขียนโค้ด

แตะปุ่มค้างไว้แล้วลากไปทางซ้ายเพื่อเล่นแบบเต็มหน้าจอ



ไม่หยุดเรียนรู้



ใครๆ ก็เขียนโค้ดได้

ดาวน์โหลด **ใครๆ ก็เขียนโค้ดได้** จาก Apple Books เพื่อต่อยอดความรู้กับ Swift Playgrounds พร้อมทำความเข้าใจแนวคิดเบื้องหลังโค้ดของคุณ คู่มือนี้มีกิจกรรมสนุกๆ ที่จะช่วยให้คุณต่อยอดความรู้ที่มีอยู่แล้ว ทดลองเขียนโค้ด นำสิ่งที่ได้ไปปรับใช้ และเรียนรู้เพิ่มเติมเกี่ยวกับบทบาทของการเขียนโค้ดในชีวิตประจำวันของเรา



Swift Coding Club

อยากเขียนโค้ดกับเพื่อนๆ ต่อไปใช่ไหม ลองดูแหล่งข้อมูล **Swift Coding Club** สำหรับเด็ก ผู้ปกครอง หรือครู เพื่อเปิดชมรมเขียนโค้ดด้วย Swift Playgrounds หลังเลิกเรียน ช่วงพักกลางวัน หรือระหว่างปิดเทอมภาคฤดูร้อน

